



(陈渊庄摄)

街访街坊

叶伟强 报道
yapwq@sph.com.sg

游戏出状元

陈添寿从小对课业不专心，中三那年突然醒悟，要往游戏行业发展，还是必须先把课业搞好。

陈添寿（25岁）在中学一二年级时，班级成绩常常排在倒数第二三名，但为了证明自己能往游戏领域发展，他奋起直追，以剑桥N水准全校第二名的成绩升学，之后成功考入义安理工学院，去年更荣获奖学金修读大学的游戏设计学士课程。

他受访时说，他从小就对游戏很感兴趣，对课业反而不专心，直到中三那年才突然意识得为未来做打算。“我父亲是小贩，我知道以后得自食其力，思考之后觉得游戏是我想要从事的行业，就一心往这方面发展。”

他坦言，父母曾担忧游戏行业无法让他果腹。“这是个现实的社会，大家一般只看好医生或律师这几种行业，传统华人家庭

不会想要孩子往多媒体和游戏业发展。”

陈添寿通过实际行动证明自己的决心，并争取父母的信心，也就是把课业成绩搞好。“我成功考进理工学院后，父母对我的决定还是有点半信半疑，但我的成绩不错，获颁特优文凭，还得到另一份奖学金，所以父母亲才放心，开始支持我。”

这份奖学金是由资讯通信媒体发展局和欧洲最大游戏工作室Ubisoft的新加坡公司所赞助。陈添寿是Ubisoft在本地赞助的首名学生。

陈添寿目前修读由新加坡理工大学和美国迪吉彭科技大学（DigiPen Institute of Technology）联办的游戏设计本科课程，毕业后将在Ubisoft工作三年。他希望能尽量学习、吸取经验，有朝一日累积足够资源，开设自己的游戏公司。