

“电玩哈佛”毕业生 三分之一已找到工作

@胡洁梅

ohkm@sph.com.sg

12名对动画制作具热忱的学生完成美国迪吉彭理工学院严峻的四年学位课程，成为本地分校的首届毕业生，三分之一学生已收到就业邀约。

有电玩界“哈佛”之称的顶尖美国迪吉彭理工学院（DigiPen Institute of Technology）2008年在本地设立分校，开办电脑游戏与动画设计相关的学位课程。

当时有30名学生选修动画制作美术学位课程，最终只有12人毕业。迪吉彭理工学院理工学院（国际）校务总监朱耀达说，部分学生决定转到美国总校就读，一些人则因无法克服学业或经济问题而中途放弃。

随着学院前年与新加坡科技学院合作开办学位课程，学生可获得政府学费津贴，他相信这能吸引更多人报读。学院每年能录取160名学生。

学院与企业关系密切

朱耀达说，学院与企业保持密切关系，向公司推荐学生的作品，让学生有机会展现才华，提高他们的就业机会。这些电玩与软件开发公司包括及欧洲最大游戏工作室Ubisoft与日本最大电玩公司Tecmo Koei等。此外，学生也到美国的总校浸濡。



日本动画迷黄雯晶毕业后将到日本电玩公司从事美术工作。（郑明达摄）

学院目前有275名学生，其中102名学生修读动画制作美术学位课程。

首届优秀生赵洛琳（24岁）之前在南洋艺术学院修读动画课程，毕业后到迪吉彭进修。

她认为，迪吉彭理工学院的课程非常全面，除了美术与电脑设计，内容也包括数学和物理等，多方面的教学内容为学生打下很好的基础。”

另一名毕业生黄雯晶（24岁）将到日本公司Tecmo Koei从事美术工作。

在父母的鼓励下，黄雯晶在南洋理工学院考取数码媒体设计专业文凭后继续升学。她受访说：“迪吉

彭的课业很繁重，每个星期有几个专题作业得完成。但这是很好的磨炼，让我懂得如何规划时间，在压力下学习。”

电玩业发展前景蓬勃，预料到了2015年，全球经济收益估计01亿。在本地，电玩界有超过62家公司。

有25年历史的迪吉彭理工学院是全球第一家为栽培电脑游戏与动画设计专才而开设的学府。

本地的分校提供数码艺术和动画艺术学位课程、实时互动模拟理学位课程、游戏设计理学位课程与游戏设计美术学位课程。今年每学期的学费平均为1万5500元，本地学生获津贴后的学费约5000元。